



Franck CELLIER

Formateur en Informatique

Technicien Qualité d'Organisme de Formation

<http://cellierfranck.alwaysdata.net>



MS LANGAGE & DEVELOPPEMENT POUR LE WEB

HTML 5 – LES BALISES

A. PRÉSENTATION

Le HTML 5 est le langage de base pour créer un site internet. **Le HTML 5 sert à structurer votre contenu.** Le HTML 5 est un langage inspiré du XML et qui repose sur le principe de balises imbriquées. **Il sert à indiquer au navigateur** (internet explorer, Firefox, safari ...) **comment afficher la page web.**

Comme le HTML 5 fonctionne sur le principe de balises imbriquées, la ligne de code ci-dessous présente un texte (celui à afficher) encadré par deux balises : La première pour indiquer le début et la deuxième pour indiquer la fin. Pour afficher du texte en HTML 5, il faut utiliser la balise servant à indiquer qu'il s'agit d'un paragraphe : `<p>`.

Ce qui donne la ligne de code suivant :

```
1 | <p>bonjour</p>
```

Détail de la ligne de code : une première balise `<p>` pour indiquer au navigateur qu'il doit afficher le texte qui suit puis on la referme cette balise en ajoutant le symbole / (slash). La balise `<p>` indique un paragraphe. *P* signifiant *Paragraph* en anglais. Tout le texte qui se trouve entre ces deux balises s'affichera à l'écran.

Le HTML 5 sert principalement à afficher un contenu (texte, image, vidéo, animation ...). Ce contenu est hiérarchisé par des balises. Par exemple pour un titre on utilise des balises relatives (`<h1>`, `<h2>`, `<h3>` ...), idem pour le texte (`<p>`, `<a>` pour faire un lien ...), le multimédia (`` pour les images ...).

Chaque balise à une utilisation logique dans la structuration du document. Le choix des balises est primordial et les moteurs de recherches s'en servent pour classer et positionner vos pages web lors de requête. Il est donc très important d'apporter un soin particulier à leur choix. Pour une citation, on n'utilise pas une balise `<p>` (paragraphe) mais une balise `<blockquote>` (citation). Le rendu à l'affichage est le même. L'interprétation du navigateur et des moteurs de recherche est différente.

Pour faire simple, le HTML 5 sert principalement à :

- Afficher un contenu (texte, image, ...)
- Créer des liens « hypertext » et relier les pages entre elles
- Structurer un document (titre, paragraphe ...)

- Indiquez au navigateur ce qu'il doit afficher
- Bien indexer votre page web dans les moteurs de recherches (choix de balise, mot-clé ...)

Il sert aussi à :

- Donner des informations au navigateur sur la gestion de la page (gestion du cache, rafraichissement ...)
- Donner des informations au navigateur sur la page (titre, mot-clé, langue, pays, copyright ...)

B. LES AVANTAGES DU HTML 5

Le principal avantage du HTML5 est donc sa simplicité relative. Il est adapté aux débutants qui désirent rapidement créer des pages web avec du texte, des images, des vidéos ...

Le HTML 5 ne compte qu'une centaine de balises. Un second avantage du HTML 5 est sa compatibilité. Depuis que les différents éditeurs de navigateur (Microsoft, Mozilla, Google ...) se sont rapprochés, la portabilité entre eux est bien meilleure que pour les précédentes versions du HTML. Lorsque que l'on produit du code HTML 5, les pages WEB s'afficheront de la même façon, quel que soit le navigateur (Mozilla Firefox, Opera, Microsoft Internet Explorer ou Edge...), l'OS (Windows, Mac OSx, Linux ...) et le terminal (PC, Smartphone, Tablette ...).

C. LES LIMITES DU HTML 5

Si le principal avantage du HTML 5 est sa simplicité, il est aussi relativement limité :

Lors de la création d'une page WEB, le codage d'un titre, de plusieurs paragraphes, de liens et d'éléments graphiques, le tout s'affichera sur le navigateur, à la suite, les uns des autres. Le HTML 5 permet de tous afficher mais ne permet aucune présentation. Le langage CSS (Cascading Style Sheet) est un complément pour la mise en page. Il est alors possible de changer la police de caractères, la taille de la police, la couleur du texte, la couleur de l'arrière-plan, etc.

Le design de la page une fois réalisé, il est possible d'ajouter un formulaire de contact, à l'attention d'un internaute qui le remplira et lors de sa prochaine visite, la page affichera les informations renseignées dans le formulaire. Si le HTML 5 a permis de créer un formulaire, il ne pourra pas cependant le traiter (l'analyser et l'envoyer). Il sera nécessaire de passer à un autre langage pour faire ces opérations, de même pour le stockage et l'affichage de variables (base de données). Le HTML 5 affiche du contenu statique.

D. LES LANGAGES COMPLÉMENTAIRES AU HTML 5

Il est possible d'utiliser des langages de programmation de pages WEB en complément du HTML 5. Ils peuvent être, soit directement intégré dans le code HTML 5, soit développés sur une autre page et reliés à la page codé en HTML 5. Les principaux langages sont :

CSS : Le CSS, ou Cascading Style Sheet, sert à la mise en page. On dissocie le contenu qui est codé en HTML 5 et le design qui se fait en CSS 3. Il servira par exemple à indiquer la police de caractères, la couleur, l'arrière-plan ...

Javascript : Le Javascript sert principalement à agir sur le comportement du navigateur. Avec ce langage, il serait possible d'afficher une fenêtre d'alerte lorsque l'internaute clique sur un lien, de mettre le site WEB dans les favoris, d'imprimer la page ...

PHP : Le PHP est un langage très complet avec de nombreuses fonctions. Il permet de faire le lien entre le site WEB et une base de données, d'afficher le contenu de façon dynamique, de gérer des variables, de traiter des formulaires ...

SQL : SQL est le langage pour agir sur les bases de données. Si le PHP réalise le lien entre les bases de données et le site web, les actions seront codées en SQL (ajouter, supprimer, modifier, trier, rechercher ...).

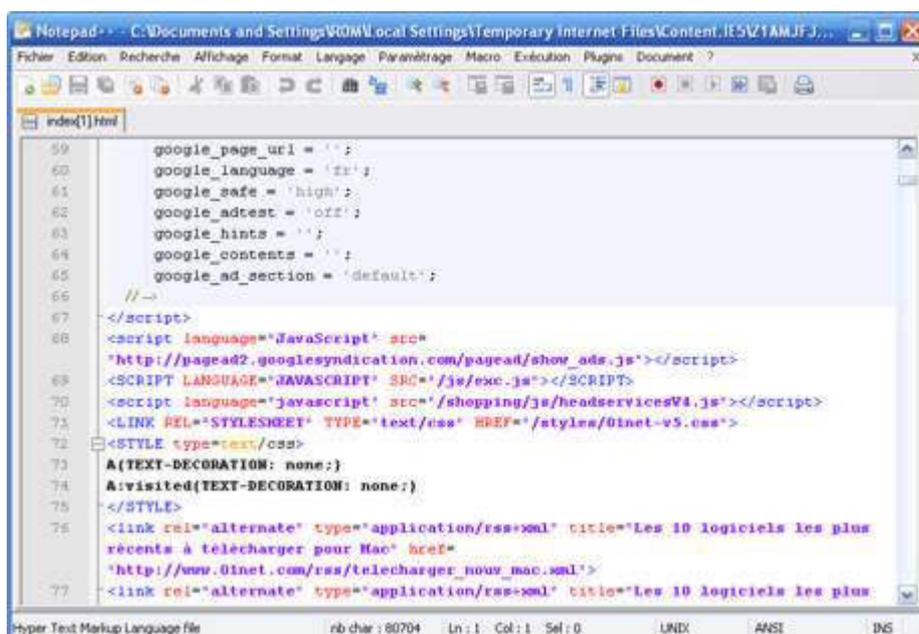
E. DU SIMPLE ÉDITEUR DE TEXTE AU GESTIONNAIRE DE PROJET

Si un simple bloc-note peut suffire pour coder en HTML 5 ou CSS3, d'autres alternatives existent et apportent bien souvent un meilleur confort tels que **Notepad++** sous Microsoft Windows, et **Kod** sous mac OSx.

Certains logiciels gratuits sont bien plus pratiques, ils vous proposent d'enregistrer votre document sous de nombreuses extensions (html, css, php, javascript ...). Le gros point fort se situe dans la coloration syntaxique pour gagner en lisibilité. Les balises HTML 5 sont colorées d'une couleur unique afin de mieux les repérer, idem pour le texte ...

Notepad++ : un éditeur de code GRATUIT à coloration syntaxique pour Microsoft Windows

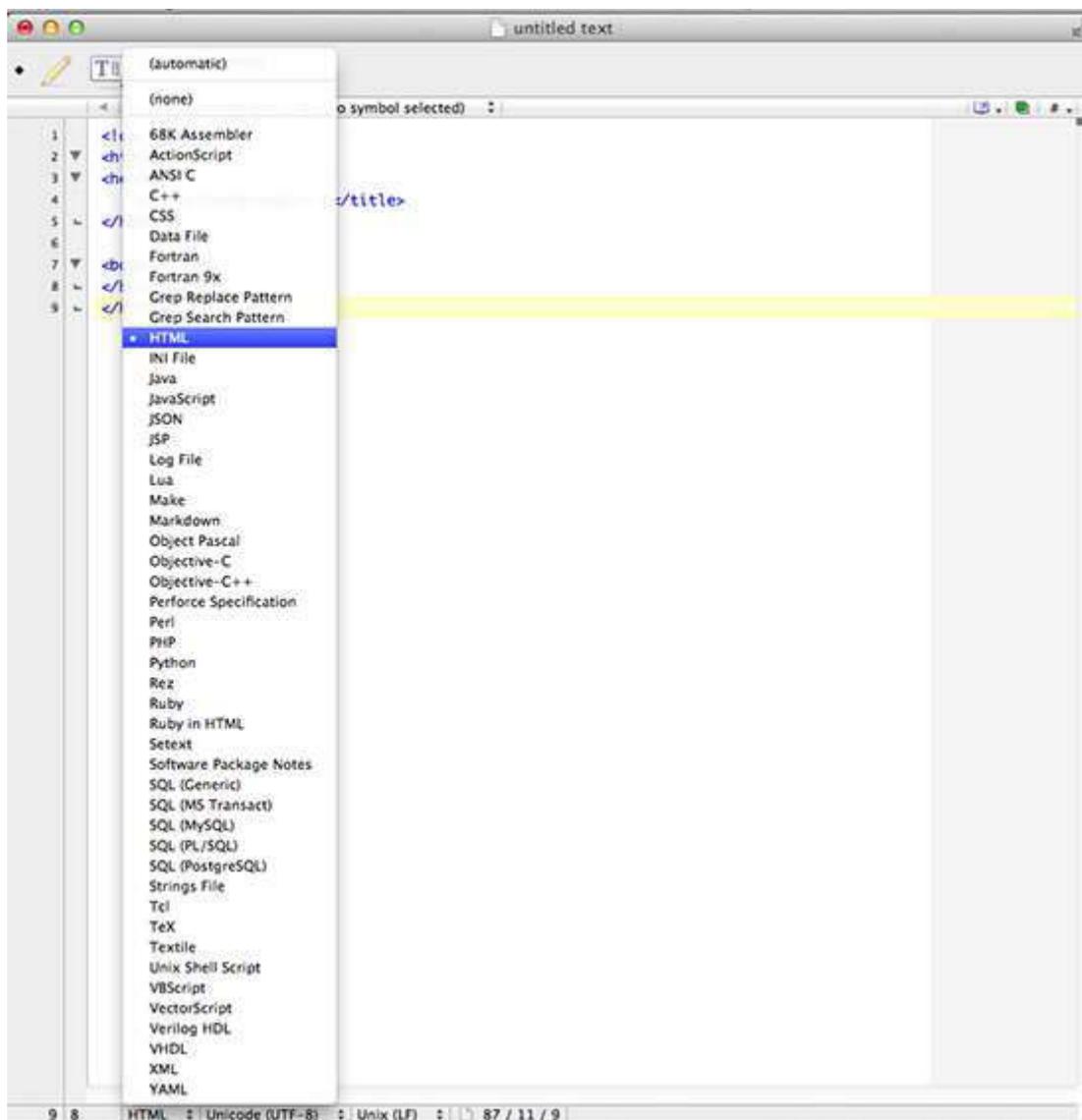
Notepad++ est très pratique et très populaire ce qui permet de trouver de nombreux tutoriels sur son utilisation. Il est possible de trouver également des extensions suivant son utilisation.



The image shows a screenshot of the Notepad++ text editor. The window title is "Notepad++ - C:\Documents and Settings\RODM\local Settings\Temporary Internet Files\Content.IE5\ZTAMJF...". The menu bar includes "Fichier", "Edition", "Recherche", "Affichage", "Format", "Langage", "Paramétrage", "Macro", "Exécution", "Plugins", and "Document". The toolbar contains various icons for file operations and editing. The main text area shows HTML code with syntax highlighting: tags are in blue, attributes in red, and text in black. The code includes Google Analytics tracking code, several JavaScript scripts, a CSS link, and an RSS feed link. The status bar at the bottom indicates "Hyper Text Markup Language file", "nb char : 80704", "Ln : 1", "Col : 1", "Sel : 0", "UNIX", "ANSI", and "DMS".

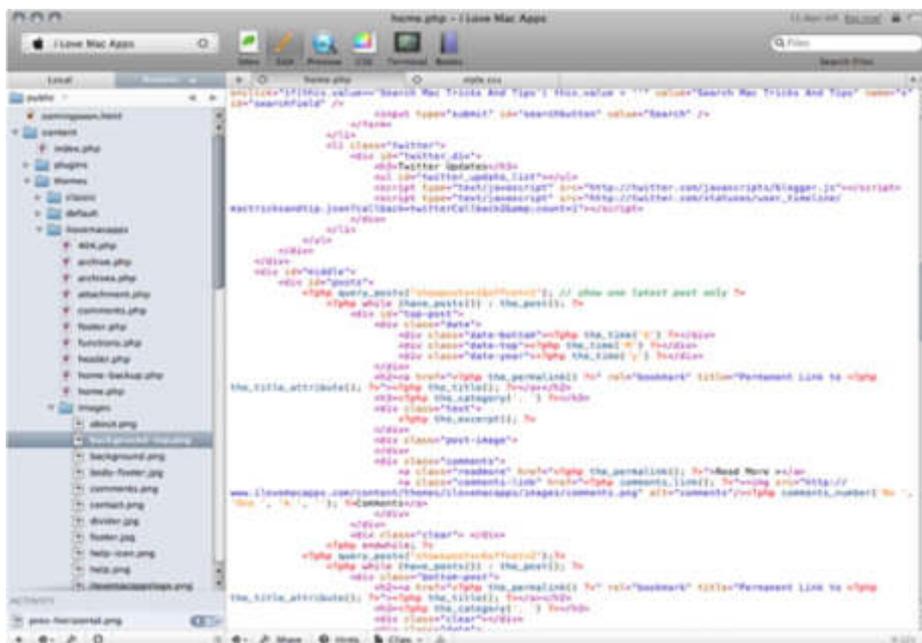
La meilleur alternative GRATUITE à NotePad++ sous Mac OSx est l'application TextWrangler

TextWrangler est un puissant éditeur de texte destiné principalement pour le développement et la programmation avec coloration syntaxique. TextWrangler est sans équivoque le meilleur éditeur de texte libre et gratuit pour Mac OS X et la meilleure alternative à NotePad++ pour ceux qui ont une culture Microsoft Windows.



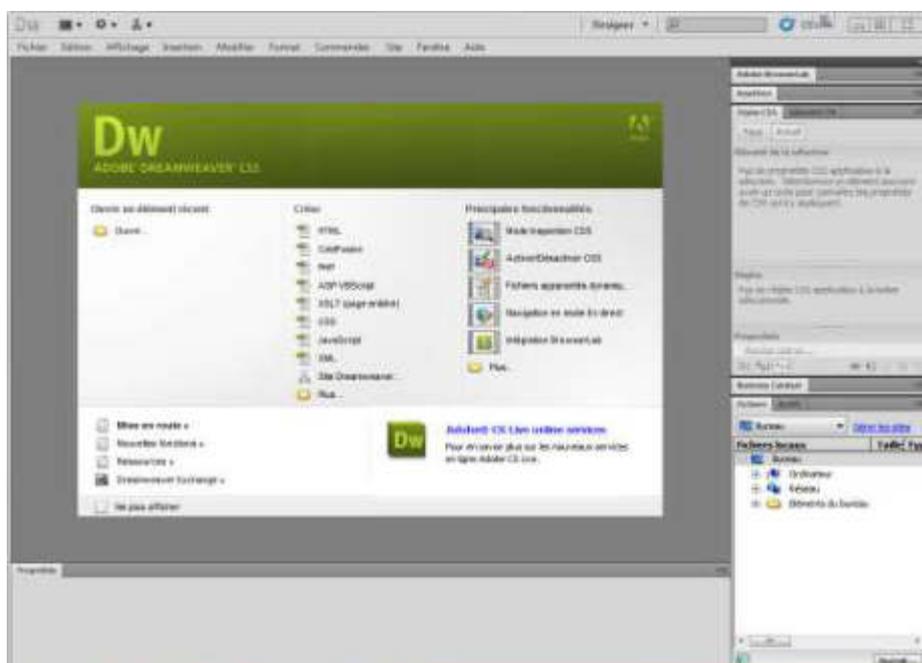
Des gestionnaires de projet professionnel : Dreamweaver, Coda ...

Il existe d'autre type de logiciel pour coder ses pages web. Coda est une application sous Max OSx, un éditeur de code performant à coloration syntaxique. Il est payant. Coda est connu pour son « One Window Web Development » et résume très bien ce qu'il est : **l'intégration en une interface cohérente d'un éditeur de texte, d'un outil de création de feuilles de style CSS, d'un client FTP et d'un navigateur.** C'est une solution alternative à Dreamweaver (sans édition WYSIWYG) en plus léger et plus simple à prendre en main.



Dreamweaver est néanmoins incontournable dès que l'on parle de création de sites web. Ce logiciel a réussi à se forger une réputation crédible loin de l'image un peu péjorative de « Word pour pages HTML » et devenir **une vraie solution d'édition et de développement**. De nouvelles fonctionnalités font leur apparition comme **le mode Affichage en Direct qui permet de visualiser sans ouvrir un navigateur externe**, l'aperçu de la page en cours d'édition et même de geler le code Javascript pour le modifier en quelques clics.

C'est un excellent éditeur de sites web, en mode WYSIWYG comme en mode code source. Son prix, assez élevé.



Le navigateur : Afficher le résultat

Tester la compatibilité en installant plusieurs navigateurs sur votre machine

Si un seul navigateur suffit pour afficher le résultat de votre code HTML 5 et/ou CSS3, **il vous en faudra plusieurs sous la main pour tester la compatibilité de votre site web**. Parmi les plus connus, on retrouve les navigateurs suivants :

- [Internet Explorer](#)
- [Firefox](#)
- [Chrome](#)
- [Safari](#)
- [Opéra](#)

Il est important de rester attentif aux différentes versions d'un même navigateur. Cela peut jouer sur la compatibilité de vos pages WEB. **La compatibilité est un problème récurrent dans la création de sites web.**

Les solutions de test en ligne

Différents services en ligne gratuit vous permettent de tester l'affichage de votre site web sur plusieurs versions des principaux navigateurs.

[BrowserShots](#) est simple d'utilisation. Il suffit d'**entrer l'url du site web et de cocher ou de décocher les versions des différents navigateurs dont vous souhaitez un aperçu.**

L'inconvénient, le site web doit être en ligne, hébergé sur un serveur avec un nom de domaine et non en **développement en Local.**

Attention : BrowserShots va prendre des photos de du site tel qu'il sera affiché dans le navigateur sélectionné suivant sa version. Plus vous sélectionnez de navigateurs, plus le temps d'attente sera long.

Les plug in ou extension des navigateurs

Des plugins ou extension existent pour les différents navigateurs. **Certaines sont très pratiques pour les créateurs de site web et représentent une solution GRATUITE.** Faites une recherche sur Google pour votre navigateur préféré.

Franck CELLIER, Formateur en informatique - Tout droit réservé - 2019

2 rue Gabriel FAURÉ - 59150 WATTRELOS - fcellier34@gmail.com - ☎ 06 41 12 70 19 - www.linkedin.com/in/formateur-franck-cellier

Vous trouverez plusieurs types d'extension vous permettant par exemple d'afficher le code source d'une page web, d'afficher la feuille de style, d'activer ou désactiver le javascript ... tel que l'extension « Web developer » de Google Chrome.