



Franck CELLIER

Formateur en Informatique

Technicien Qualité d'Organisme de Formation

<http://cellierfranck.alwaysdata.net>



MS LANGAGE & DEVELOPPEMENT POUR LE WEB

HTML 5 – LES BALISES IMBRIQUÉES

A. RÉVISION DU PRINCIPE DE BALISE IMBRIQUÉE EN HTML 5

Le **HTML5** est le langage de base pour créer un site internet. Le HTML5 sert à contenir, structurer et hiérarchiser le texte qui sera affiché sur le site ou la page web. Il faudra utiliser un autre langage pour la mise en page : le [CSS 3](#).

Le HTML5 est parfait pour débiter dans la création de site. Il est très simple à apprendre mais assez limité. Voici une liste de de fonctions qui n'existent pas avec le HTML 5 :

- Utiliser une base de données
- Traiter un formulaire pour l'envoyer
- Protéger une page par mot de passe
- Etc ...

En résumé, le HTML 5 est un langage très simple qui permet :

- D'afficher du texte, des images, de la musique ou des vidéos
 - De créer un formulaire (et non le traiter ou l'envoyer, juste l'afficher)
 - D'afficher vos données sous forme de tableau
 - De créer des liens hypertexte
- En autre.

B. OUVERTURE ET FERMETURE DE BALISE

Le fonctionnement des balises est simple, **elle s'ouvre et elle se referme**. Examinez la ligne de code ci-dessous :

```
1 | <p>Ceci est un paragraphe</p>
```

Dans cet exemple la même balise **P** s'écrit de deux façons différentes. La première balise **P** est une balise d'ouverture et la deuxième balise **/P** est une balise de fermeture.

Franck CELLIER, Formateur en informatique - Tout droit réservé - 2019

2 rue Gabriel FAURÉ - 59150 WATTRELOS - fcellier34@gmail.com - ☎ 06 41 12 70 19 - www.linkedin.com/in/formateur-franck-cellier

Chaque balise ouverte doit être refermée

Pour refermer une balise, on ajoute le symbole / (slash) avant le nom de cette balise. Autre balise : pour mettre un mot ou un texte en gras, on utilise la balise **STRONG**. Le mot ou la partie de texte compris entre la balise d'ouverture *STRONG* et la balise de fermeture */STRONG* sera en gras. Dans la ligne de code ci-dessous, le mot *EVIDENCE* sera en gras :

1 | Cette balise sert à mettre un texte en `évidence`

Ce principe est fondamental, il est très important de bien le comprendre. Il existe deux types de balise :

- Les balises classiques : elles encadrent par exemple du texte à l'aide d'une balise d'ouverture et une balise de fermeture dont le nom est précédé par le symbole / (slash).
- Les balises se refermant seules : Certaines balises, comme la balise `
`, qui sert à effectuer un retour à la ligne, se referment seules.

Les balises se refermant seule, comme la balise `
`, se termine par un espace (non obligatoire mais facilite la lecture du code) et le symbole / (slash). Ces balises sont minoritaires par rapport aux autres. De façon générale, une balise s'ouvre et se referme.

1 | Insérer un saut de ligne après ce mot `
`

En conclusion, il faut retenir qu'une balise s'ouvre et se referme toujours, qu'il existe deux types de balise : les balises qui s'ouvrent et qui se referment avec une autre balise – *Elles imbriquent un contenu (balise paragraphe, balise gras ...)* – et celles qui se referment toutes seules (balise image, saut de ligne ...).

Les balises servent à donner des informations au navigateur. Elles ne s'affichent pas sur la page web. Le HTML5 est un langage inspiré du XML, langage fonctionnant lui aussi sur le principe d'imbrication de balises.

C. BALISE IMBRIQUÉE ET HÉRITAGE

Il est parfois nécessaire que plusieurs balises doivent être imbriquées entres-elles. Examinez l'exemple ci-dessous :

1 | `<p>Ceci est un`

Deux notions sont très importantes à comprendre :

L'ordre de fermeture : Une balise s'ouvre et se referme. Dans l'exemple ci-dessus, une première balise d'ouverture *P* pour indiquer un nouveau paragraphe. Le texte compris entre les balise `<p>` et `</p>` est défini comme étant un paragraphe. A l'intérieur du paragraphe, l'affichage des mots « petit texte » en gras. Les balises sont imbriquées, la balise `` est imbriquée dans la balise `<p>`.

En informatique et plus particulièrement en programmation, rien n'est fait au hasard. L'ordre de fermeture des balises suit une logique bien précise. Le premier ensemble « petit texte » est encadré par les balises `` et `` qui, lui même est encadré par les balises `<p>` et `</p>`.

La logique veut que nous refermions l'ensemble le plus petit en premier. Il faut toujours commencer par refermer les balises ouvertes en dernier.

L'héritage : Les balises `` et `` étant imbriquées dans les balises `<p>` et `</p>`, on dit que la balise `` appartient à la balise `<p>`. Dans ce cas, la balise `` hérite des propriétés de la balise `<p>`. Dans l'éditeur (notepad++), si la couleur du texte est verte à la balise `<p>`, la balise `` lui appartenant affichera donc le texte qu'elle encadre en vert.

D. QU'EST-CE QU'UN DOCTYPE ET À QUOI SERT-IL ?

Un Doctype est une ligne de code servant à indiquer le Type du document. Le Doctype précise les normes définies à utiliser dans le document. Lorsque vous codez une page web en HTML, vous devez définir son Doctype.

La ligne de code contenant le Doctype s'insère en tout début de page. Vous pouvez la placer à la première ligne de votre document HTML si vous souhaitez. **Le Doctype doit toujours se situer avant la balise <HTML>**.

Le Doctype sert à valider les pages WEB suivant les normes [W3C](#) choisies. Mais son principal but est d'indiquer aux navigateurs comment interpréter le document – ou page web.

Cependant, l'arrivée de nouvelles versions de navigateurs WEB à tout bouleverser. Elles ne portent que peu d'intérêt à cette balise mise à part le cas particuliers des quirks modes. HTML 5 allant dans le sens de ses évolutions, le doctype fût donc simplifié au maximum.

E. HTML 5, EN QUOI EST-CE UNE NOUVELLE VERSION ?

Le HTML est un langage de programmation pour créer une page web. C'est le langage de base que chaque vrai créateur de site a appris à ses débuts. Le HTML 5 est un évolution logique du HTML 4.01 en le simplifiant sur certain point (comme le Doctype) et en l'actualisant en fonction de son utilisation et de sa distribution.

La principale nouveauté – hormis la naissance de nouvelles balises et le black-listage d'autres – réside au niveau structurel des éléments. Les notions de type « en ligne » et « bloc » sont remplacé par un système de catégorisation des éléments HTML.

F. POURQUOI RESPECTER LES NORMES DU W3C

Bien que le strict respect des normes W3C n'est pas d'effet particulier sur le référencement, il paraît préférable de les suivre au maximum. Néanmoins, certaines erreurs peuvent nuire grandement à l'indexation de votre site. Par exemple, ne pas mettre de balise <title> entre les balises <head> ne gênera pas les internautes mais affectera votre positionnement sur un moteur de recherche.

Les normes ont été créées pour éviter une dispersion des sites et que chacun d'entre eux y gagne en compatibilité.

Une page web respectant les standards réduira son risque d'incompatibilité entre les différents navigateurs et la plateforme sur laquelle il tourne (téléphone mobile, grand écran, tablette).

G. STRUCTURE D'UN DOCUMENT EN HTML 5

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head></head>
4   <body>Corps de la page</body>
5 </html>
```

H. UN DOCTYPE SIMPLIFIÉ EN HTML 5

Le Doctype a été simplifié au maximum. Il ne s'agit plus d'une ligne de code à rallonge, bien souvent différente pour beaucoup, et devenu inutile pour les navigateurs WEB. Le Doctype n'est ainsi plus relié à une adresse relative à celui-ci.

Pour déclarer un document en HTML 5 on utilise la ligne de code ci-dessous :

<!DOCTYPE html>

I. ANNEXE - RAPPEL DES PRÉCÉDENTS DOCTYPE UTILISÉ EN HTML

HTML 4.01 Strict	<pre><!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd"></pre>
HTML 4.01 Transitional	<pre><!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd"></pre>
HTML 4.01 Frame	<pre><!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd"></pre>
xHTML 1.0 Strict	<pre><!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd"></pre>
xHTML 1.0 Transitional	<pre><!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd"></pre>
xHTML 1.0 Frame	<pre><!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd"></pre>
xHTML 1.1	<pre><!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd"></pre>